



## Best-Practice-Beispiel aus der Schulbibliothek:

Lessing-Gymnasium Norderstedt

## Diese Idee/dieses Projekt hat viel Anklang gefunden und eignet sich auch für andere Schulbibliotheken:

### Escape-Room in der Schülerbücherei: „Die magische Bücherei“

Genutzt wurde dazu die App „Actionbound“ – der Erfahrung nach sind Schüler\*innen sehr begeistert davon, Rätsel mit dem Tablet zu lösen. Die App ist kostenlos herunterzuladen, zur Nutzung in der Schule oder als Bibliothek benötigt man allerdings eine Lizenz, die 50€ pro Jahr kostet. Theoretisch funktioniert ein Escape-Room aber auch ganz normal mit physischen Aufgabenblättern.

Der Escape-Room ist selbst geschrieben und auf den Raum der Bücherei angepasst. Aufgaben sind zum Beispiel: Finde das Buch „Harry Potter und der Stein der Weisen“ und nenne den Zauberspruch, der Fenster und Türen öffnet; oder suche Holzbuchstaben in den Regalen, um aus ihnen das Lösungswort zu bilden. Damit haben die Schüler\*innen nicht nur Spaß beim Rätseln, sondern lernen auch verschiedene Ecken der Schülerbücherei kennen!

Wer sich meinen Escape-Room zumindest auf der digitalen Ebene anschauen möchte, kann das gern mit der Actionbound-App tun – einfach den QR-Code mit der App scannen:

<https://de.actionbound.com/bound/escapelibrarylgn>

Damit man sich durch den gesamten Escape-Room klicken kann, füge ich im Anhang die Lösungen für die einzelnen Aufgaben ein.

Wer sich nicht gut mit Escape-Rooms auskennt, kann aber auch auf schon bestehende Escape-Rooms zugreifen. Auf Actionbound gibt es viele Escape-Rooms und Büchereitouren zu entdecken, einige Escape-Rooms sind sogar kostenlos im Internet verfügbar!



Der Basiskurs Schulbibliothek ist ein Kooperationsprojekt von:



## Kontakt Daten für Nachfragen:

J. Dieterich  
Schülerbücherei Lessing-Gymnasium  
Moorbekstraße 15  
22846 Norderstedt

[buecherei.lessing@gmail.com](mailto:buecherei.lessing@gmail.com)

## Anhang:

### Lösungsworte für die Rätsel-Aufgaben in Reihenfolge:

Alohomora

Computer

Escape

### QR-Codes zum Scannen in Reihenfolge:



Code 1



Code 2



Code 3

Der Basiskurs Schulbibliothek ist ein Kooperationsprojekt von: